

Kurzkürelemente DRIV

www.rollkunstlauf.info

Inhalte	Nr.	Schüler B	Schüler A	Jugend	Junioren	Meisterklasse
Sprünge	1	Axel (einfach)	Axel (einfach)	Doppel-Rittberger	Axel (einfach oder doppelt)	Axel (doppelt oder dreifach)
	2	Eingetippter Sprung (doppelt)	Eingetippter Sprung (doppelt)	Eingetippter Sprung (doppelt)	Eingetippter Sprung (doppelt oder dreifach)	Eingetippter Sprung (doppelt oder dreifach)
	3	Sprungkombination aus drei Sprüngen, höchstens doppelt, davon ein Doppel-Salchow	Sprungkombination aus drei Sprüngen, davon mindestens ein Doppel-Sprung (ohne einfachen Toeloop)	Sprungkombination aus drei Sprüngen, davon mindestens ein Doppel-Sprung (ohne einfachen Toeloop)	Sprungkombination aus drei Sprüngen, davon mindestens ein Doppel-Sprung (Dreifach-Sprung zusätzlich erlaubt, ohne einfachen Toeloop)	Sprungkombination aus mindestens drei, höchstens fünf Sprüngen, davon mindestens ein Sprung mit zwei oder mehr Umdrehungen (ohne einfachen Toeloop)
Pirouetten	4	Vorwärts-Waage, mindestens 3 Umdrehungen, Eingang amerikanisch, Ausgang aufrecht va,	Pirouetten-Kombination mit mind. 2 Kanten- oder Positionswechseln, mit oder ohne Fußwechsel, mind. 3 Umdrehungen in jeder Position, Eingang/Ausgang frei wählbar	Einzelpirouette nach Wahl: Inverted, Hacke vorwärts, Hacke rückwärts oder Lay over, mind. 3 Umdrehungen in jeder Position	Einzelpirouette Klasse A	Einzelpirouette Klasse A
	5	Rückwärts-Waage, mindestens 3 Umdrehungen, Eingang amerikanisch ohne Fußwechsel und ohne Kantenwechsel zwischen 3er und Pirouette, Ausgang aufrecht ra	Wechselwaage, mindestens 3 Umdrehungen, Eingang ohne Stopper	Pirouetten-Kombination mit mind. 2 Kanten- oder Positionswechseln, mit oder ohne Fußwechsel, mind. 3 Umdrehungen in jeder Position, Eingang/Ausgang frei wählbar	Pirouetten-Kombination mit zwei oder drei verschiedenen Positionen mit oder ohne Fußwechsel, mindestens drei Umdrehungen in jeder Position; der Pirouetten-Eingang ist frei wählbar	Pirouetten-Kombination mit zwei oder drei verschiedenen Positionen mit oder ohne Fußwechsel, mindestens drei Umdrehungen in jeder Position; der Pirouetten-Eingang ist frei wählbar
Schritte	6	Schrittfolge (Diagonale, Kreis oder Serpentine) gem. jeweils gültigem CIPA-Reglement	Schrittfolge (Diagonale, Kreis oder Serpentine) gem. jeweils gültigem CIPA-Reglement	Schrittfolge (Diagonale, Kreis oder Serpentine) gem. jeweils gültigem CIPA-Reglement	Schrittfolge (Diagonale, Kreis oder Serpentine) gem. jeweils gültigem CIPA-Reglement	Schrittfolge (Diagonale, Kreis oder Serpentine) gem. jeweils gültigem CIPA-Reglement

- Anmerkungen:
- Die Zeitdauer der Kurzkür beträgt 2:15 Minuten ± 5 Sekunden.
 - Die vorgeschriebenen Einzelelemente (Sprünge, Pirouetten) dürfen auch in der Sprung- bzw. Pirouetten-Kombination wiederholt werden.
 - Die genannten Elemente dürfen auch nach Misslingen nicht wiederholt werden. Für jedes zusätzlich gebrachte Element werden 0,5 Punkte von der B-Note abgezogen.
 - Wird ein Element nicht ausgeführt, werden 0,5 Punkte von der A-Note abgezogen.
 - Vollständiger Verlust des Gleichgewichts mit Bodenkontakt (Sturz) wird mit einem Abzug von 0,3 Punkten je Sturz in der B-Note bestraft.